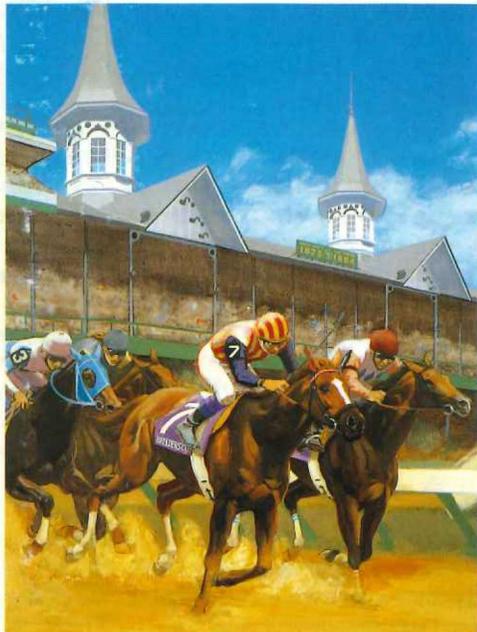


取扱説明書

競走馬育成シミュレーション

ザラレドブリーダIII



CONTENTS

基本操作説明	6
ゲームを始めよう	7
NEW GAME	8
全体の流れ	10
最初にとる行動 仔馬の誕生 レースに登録 レース当日 結果は…? そして引退 めざせGI お金が増えたら投資を 海外進出! そして世界的ブリーダーへ まだ夢は終わらない	
コマンド	14
1年間の流れ	16
操作系	18
厩舎	20
馬詳細 レース観戦 ターン送り 番組表 移動 研究所	
馬詳細	24
登録 成績 調教 簡易画面の見方 休養 血統 引退 助手	
移動	32
馬詳細 種付け 血統 インブリードについて 配合の相性 投資後に利用できる施設 市場	
レース観戦	42
馬券 レース画面 レースについて レース形態 競馬場 馬場とベース	

研究所

セーブ パスワード コンフィグ 本年度大レース勝ち馬
大レース星取表 レコード・タイム 歴代高額賞金獲得馬
メモリアル・ホース プレーヤー・データ
マーケット 投資

海外進出

基本は自動調教 海外調教師の顔ぶれ
重賞出走への道 海外市場は? 欧州 北米

パーティーモード

ゲームのヒント

サラブレッドブリーダーⅢ用語集

ご注意!

「サラブレッドブリーダーⅢ」では、自動セーブをおこなっていますので、ターン送り中(下の画面)にリセットボタンを押したり、電源を切ったりすると、セーブデータが破壊されますので、絶対におやめ下さい。



基本操作説明



● +ボタン

カーソルの移動などに使用します。

● Aボタン

コマンドや行動の決定に使用します。

● Bボタン

コマンドのキャンセルに使用します。

● Xボタン

厩舎、牧場画面で押すと、日付が1週間進みます。

● Yボタン

厩舎、牧場画面で押すと、簡易画面が呼び出せます。

● Rボタン

番組表を1週分進めたり、各種画面の切り替えに使用します。

● Lボタン

番組表を1週分戻したり、各種画面の切り替えに使用します。

● スタートボタン

タイトル画面での決定に使用します。

メイン画面では、馬一覧表を呼び出します。

パーティーモードでは、次の選択画面を呼び出します。

● セレクトボタン

タイトル画面でのモード選択や、番組表の切り替えに使用します。

ゲームを始めよう

電源を入れるとデモが始まります。ここで何かボタンを押すとタイトル画面になりますので、+ボタンの上下でカーソルを動かし、モードを選択しましょう。



NEW GAME

初めてゲームをプレイするとき、最初からやり直したいときに選択します。

CONTINUE

以前にセーブしたデータを再開するときは、これを選択してください。

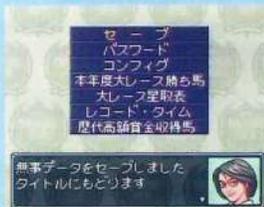
PARTY MODE

育てた馬のパスワードを使って、対戦するためのモードです。58ページを参考にしてください。

STEREO/MONORAL

ステレオ、モノラルの切り替えができます。

セーブについて



セーブは、毎週のはじめに自動的にセーブされます。保存可能なセーブデータは1つだけです。最初から始めると以前のデータを消すことになります。

NEW GAME

初期設定とゲームの目的

タイトル画面で「NEW GAME」を選択すると、プレイヤーの厩舎名入力画面が表示されます。2～4文字の間で決定してください。入力方法は以下の通りです。これは馬名などの入力時にも同様の操作をおこないますので、必ず覚えましょう。

■名前の入力方法

✦ ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定、Bボタンで直前の文字を消去します。濁音文字などを入力するときは、その文字の上にカーソルを移動し、濁音ならXボタン、半濁音ならYボタンを押すと、わざわざ「**」や「**」**を入力しなくて済みます。入力途中でスタートボタンを押すと終了にカーソルが移動します。**

エンディングの条件

このゲームには3つのエンディングの条件があり、そのうちのどれかひとつを達成すればエンディングとなります。

1. 厩舎前の植え込みの数を14個にする。
2. 高額賞金獲得馬ベスト10を独占する。
3. 称号および大レース勝ちを、星取り表の赤、黄、青の各色の星の獲得数がそれぞれ赤5、黄9、青20になる。

始めにもらえる3歳馬

「NEW GAME」を選びプレイヤー登録すると、3歳馬が1頭入厩した状態で始まります。3歳馬は次の8頭のうちの1頭です。それぞれ個性の豊かな馬がそろっていますので、自分に合う馬を探すのも楽しいでしょう。もちろん同じ馬でも展開は変化しますのであせらずにスタートしてください。

アクセラレーター……牝馬 黒鹿毛

短距離ダートのスペシャリスト。使われてよくなる血統だが、能力の違いでデビュー戦からの勝ち負けを期待させる。とくに重馬場は鬼で、生産者は今から育てる坊主を逆さまに吊しているというウワサ。芝でのレースも安定して走る。

リムーバブル……牝馬 鹿毛

デビュー前にもかかわらず、既に古馬のような窮屈気さえ漂わせる大型3歳馬だ。厩舎やマスコミの間でも前評判は高く、3歳戦から重賞を目指す。使い込まれると走る気力をなくしてしまうので、ステップレース選びは慎重に。

ハードディスク……牝馬 芦毛

地味な血統に似合わず均整のとれた馬体は、クラシック候補No.1の呼び声も高い。ブレイヴエストローマンの血を引くだけあってダート適性も高いが、ここは芝のレースに使って大きな戦果を狙いたいところ。気性の悪さが玉にキス。

フロッピーディスク……牝馬 芦毛

名ステイヤー・メジロマックインを父に持つ、芦毛伝説の後継者。卓越した勝負根性と抜群の成長力で、親子4代目の天皇賞馬を目指す。活躍の舞台はもちろん長距離レース。宿命の「春の鹿」獲得へ向け、焦らずじっくりと育てよう。

リスクシク……牝馬 黒鹿毛

3歳から活躍が期待できる早熟スプリンター。一本調子のレース運びが気になるところだが、後続馬に影さえ踏ませないスピードを活かし、逃げ中心のレース運びを目指そう。大逃げを決めたとき、ファンの歓声はこの馬のために挙がる。

マルチスキャン……牝馬 芦毛

名馬ハイセイコーの血を受け継ぐ芦毛のプリンセス。お嬢様育ちが災いしたかやや勝負根性にかけるさらいがあるが、潜在能力は同世代のトップクラス。距離、コースを問わずに走る、牝馬クラシック戦線注目の1頭だ。

マザーボード……牝馬 鹿毛

父から類い稀なるスピード能力を、母からはスタミナと底力を受け継いだ。とくにマイラーとしての活躍が期待され、マイルの女王になることはすでに約束されているといっている。一瞬の決ま脚に優れているので、追込み得意の騎手を鞍上に迎えたい。

セカンドキャッシュ……牝馬 栗毛

大駆けが期待できるので、GIはもちろん、積極的にクラシックを狙いたい馬だ。ノーザンダンサー×ネヴァービートのニックスは早熟傾向にあるが、4歳からの成長力も合わせ持つ。息の長い活躍で、馬主孝行な競走馬になるのは間違いない。

全体の流れ

いよいよゲームの始まりです。プレイヤーには、3歳馬の他に、受胎済み繁殖牝馬1頭、そして資金1,000万円が元手として与えられています。では、どのような流れでゲームが進行するのか、説明しましょう。

➤ 最初にとる行動

基本的な調教は、調教助手が自動的におこないます。ときどき様子を見ながら、4月まで日付を進めてみましょう。

馬の状態にあわせて、調教メニューを変更するのもよいでしょう。調教をつんでいる3歳馬の体調はどうですか？もしも疲れていたり、ガシテ(やせすぎて)いる場合は休養させましょう。

➤ 仔馬の誕生

4月になると繁殖牝馬が仔馬を産むので、名前をつけてください。馬の名前は2文字以上9文字以下と決まっています。種付けもできます。

➤ レースに登録

6月2週になれば新馬選が始まりレースに登録できるようになります。

レースに臨むのに、馬の体重、調子は重要です。これらの状態が思わしくない場合は、調教コマンドを選んで自分で調教してみてください(自厩舎のみ)。調教は何回でもできますが、疲労は加速度的に増すので、疲労や故障に注意し

参照ページ

31 ページ
助手

36 ページ
種付け

25 ページ
レース登録

てください。それでもうまく調整できない場合は、登録を次週以降にするか思い切って休養させることも重要です。調整がうまくいったら、レースの距離、フィールド(芝、ダート)、当日の天気を参考にして、できるだけ馬に合った条件のレースに登録しましょう。レース登録は、出走させたい馬を選んでから登録コマンドを選ぶとその週の番組表の画面になるので、+ボタンで番組を選んでAボタンを押します。(ただし、出走条件が合っている場合に限りです。)

➤ レース当日

準備が整ったら、次週に進めましょう。出走するレースの出走表が表示され、自分の馬に騎乗する騎手に作戦を指示でき

ます。展開や馬の気性を考えて、ベストと思われる選択をしてください。ただし他馬、気性、騎手などの影響によってレース内容は変わりますので、指示どおりに走るとは限りません。また、レース前には馬券を買うこともできます。すべての準備が完了したら、レースをスタートさせましょう。観戦しないで結果のみを表示させることもできます。レース画面では位置どり、ラッ



出走馬	出走時間
1. 3歳牡馬	1200m
2. 3歳牝馬	1200m
3. 3歳牡馬	1200m
4. 3歳牝馬	1200m
5. 3歳牡馬	1200m
6. 3歳牝馬	1200m

ブタイムなどが克明に表示されます。愛馬のレースぶりを応援しましょう。

参照ページ

42 ページ
レース観戦

➤ 結果は…?

あなたの馬は何着でしたか。5着以内なら賞金が加算され、的中馬券は払い戻しされます。騎手のコメントも聞けます。



➤ そして引退……

能力が低下し、勝つことが困難になったら、引退させましょう。引退後、牝馬は繁殖牝馬に、牡馬はG I優勝の実績があればスタッドに入れます。



➤ めざせG I

この後は、今までに紹介した行動をくり返すことで、ゲームが進みます。稼いだ賞金で新たに繁殖牝馬を買うなどして、さらに強い馬を生産・育成する環境を築いていきます。そして目指すは重賞レース。重賞には格によってG I、G II、G IIIとあり、G Iがもっとも大きなレースです。まずはこのG Iレース制覇を目標に頑張りましょう。いつかは3冠馬に輝くような名馬を育て上げてください。



馬名	能力	年齢	性別	種別	種別
1	1000	1	牡	サラ系	サラ系
2	1000	1	牡	サラ系	サラ系
3	1000	1	牡	サラ系	サラ系
4	1000	1	牡	サラ系	サラ系
5	1000	1	牡	サラ系	サラ系
6	1000	1	牡	サラ系	サラ系
7	1000	1	牡	サラ系	サラ系
8	1000	1	牡	サラ系	サラ系
9	1000	1	牡	サラ系	サラ系
10	1000	1	牡	サラ系	サラ系

参照ページ

30ページ
引退

16ページ
1年間の流れ

➤ お金が増えたら投資を

より有利にゲームを進めるためには投資が重要です。投資をすると、牧場の拡張や役立つ施設の建設ができます。



➤ 海外進出!

投資でもっとも費用がかかるのが、この海外進出です。海外に進出すれば、海外産の種牡馬、繁殖牝馬を手に入れます。



➤ そして世界的リーダーへ

競馬の先進国である欧州、北米には日本以上に強力なライバル馬が登場します。しかし、ここで大レースを制覇することは、ホースマンの夢。その夢をあなたは実現できるでしょうか?



➤ まだ夢は終わらない

海外G I制覇後もゲームは続きます。3種類あるエンディングの条件のどれかを満たすまで頑張ってください。また、エンディング後もゲームは続きます。

参照ページ

52ページ
投資

53ページ
海外進出

56ページ
欧州

57ページ
北米

8ページ
エンディングの
条件

コマンド

自厩舎	馬詳細	登録	
		成績	
		調教	
		休養	休み
			放牧
			温泉
		血統	
		引退	
		助手	
		レース観戦	
ターン送り			
番組表			
移動	競走馬牧場	市場	ターン送り
			馬詳細
		成績	
		血統	
		引退	
		市場	ターン送り
			馬詳細
		勝鞍	
		売却	
		種付け	
	輸出		
	スタッド	血統	
		売却	
	輸出		
	2歳馬トレセン	血統	
		売却	
	輸出		
	温泉	入厩	
		成績	
		血統	
引退			
研究所	北米		
	欧州		
	セーブ		
	パスワード		
	コンフィグ		
	本年度大レース勝ち馬		
	大レース星取表		
	レコード・タイム		
	歴代高額賞金獲得馬		
	メモリアル・ホース		
プレイヤー・データ			
マーケット			
投資			

メイン画面のアイコンを使い、競走馬を移動させたり、データを見ることができます。下はゲーム進行上必要となるメイン画面のアイコンとその次の画面のコマンドの役割説明です。

レースに登録する(→25ページ)
馬の戦績を表示(→25ページ)
競走馬を調教する(→26ページ)
競走馬を厩舎で休養させる(→29ページ)
体調の低下した馬を放牧する(→29ページ)
故障した競走馬を温泉で治療する(→29ページ)
血統表を見る(→37ページ)
競走馬を引退させる(→30ページ)
助手、調教メニューの変更(→31ページ)
ターンを終え、その週のレースを観戦する(→22ページ)
ターンを終了し、次週、翌月へ(→22ページ)
番組表を表示(→23ページ)
繁殖牝馬、2歳馬の購入(→41ページ)
ターンを終了し、次週、翌月へ(→22ページ)
競走馬を入厩させる(→35ページ)
馬の戦績を表示(→25ページ)
血統を表示(→37ページ)
競走馬を引退させる(→30ページ)
繁殖牝馬の血統を表示(→37ページ)
繁殖牝馬の勝鞍、主な仔馬(→34ページ)
繁殖牝馬を売却する(→30ページ)
種付けをおこなう(4月のみ)(→36ページ)
繁殖牝馬の輸出(→33ページ)
種牡馬の血統を表示(→37ページ)
種牡馬を売却する(→30ページ)
種牡馬を輸出する(→33ページ)
2歳馬の血統を表示(→37ページ)
2歳馬を売却する(→30ページ)
2歳馬を輸出する(→33ページ)
故障から直った馬を入厩させる(→35ページ)
競走馬の戦績を表示(→25ページ)
競走馬の血統を表示(→37ページ)
競走馬を引退させる(→30ページ)
海外へ(→53ページ)
海外へ(→53ページ)
セーブをする(→48ページ)
有力馬のパスワードを表示(→48ページ)
コンフィグをおこなう(→49ページ)
本年度大レース優勝馬を表示(→49ページ)
大レース星取表を表示(→49ページ)
各レースのレコードタイム(→50ページ)
歴代の高額賞金馬一覧(→50ページ)
プレイヤーの育てた歴代の名馬データ(→50ページ)
プレイヤー・データ(→51ページ)
マーケットへ(→51ページ)
投資画面へ(→52ページ)

1年間の流れ

月	主な行事	国内	海外
1	投資施設の開設 3歳馬入厩	AJCカップ(5上G2) 日経新春杯(5上G2)	サンタモニカハンデ(米・5上北G1) ストラプスS(米・5歳G1) サンタマリアハンデ(米・5上北G1)
2		京都記念(5上G2) フェブラリース(5上G2) 目黒記念(5上G2)	ドンハンデ(米・5上G1) サンタマルガリータハンデ(米・5上北G1) ガルフストリームパークH(米・4上G1)
3		弥生賞(4歳G2) マイルズカップ(5上G2) 中山記念(5上G2) 新桜杯4歳牝馬特別(4歳牝G2) 阪神大賞典(5上G2) 日経賞(5上G2) スプリングS(4歳G2)	サンタアニタオークス(米・4歳牝G1) フロリダダービー(米・4歳G1) サンタアニタハンデ(米・5上北G1) サンタアナハンデ(米・5上北G1) サンルイスレイハンデ(米・5上G1)
4	種付け 2歳馬市場開催(8月まで)	大阪杯(5上G2) 桜花賞(4歳牝G1) 早月賞(4歳G1) NZT4歳ステークス(4歳G2) 天皇賞・春(5上G1) サンスポ賞4歳牝馬特別(4歳牝G2)	英1000ギニー(欧・4歳牝G1) 英2000ギニー(欧・4歳G1) サンタアニタダービー(米・4歳G1) エイコンステークス(米・4歳牝G1) ケンタッキーオークス(米・4歳牝G1) ケンタッキーダービー(米・4歳G1) ETターフクラシック(米・4上G1)
5	受胎確認	NHKマイルカップ(4歳G1) 京王杯スプリングカップ(5上G2) 高松宮杯(4上G1) 優駿牝馬(オークス)(4歳牝G1)	リュウP賞(欧・4歳G1) 仏1000ギニー(欧・4歳牝G1) 仏2000ギニー(欧・4歳牝G1) 伊ダービー(欧・4歳G1) 愛2000ギニー(欧・4歳G1) 愛1000ギニー(欧・4歳牝G1) ブリクネスステークス(米・4歳G1)
6	新馬戦開始 5歳馬降級	東京優駿(日本ダービー)(4歳G1) 安田記念(4上G1) 金鯱賞(4上G2)	仏ダービー(欧・4歳牝G1) 英オークス(欧・4歳牝G1) 英ダービー(欧・4歳G1) 愛ダービー(欧・4歳G1) マザーグースステークス(米・4歳牝G1) ベルモントステークス(米・4歳G1) CCAオークス(米・4歳牝G1)

月	主な行事	国内	海外
7		宝塚記念(4上G1)	愛オークス(欧・4歳牝G1) ジュライカップ(欧・4歳上G1) KJジョージ&Qエリザベス(欧・4上G1) サセックスステークス(欧・4上G1) テストステークス(米・4歳牝G1) ハスケル招待ステークス(米・4歳G1) ソードダンサーハンデ(米・4上G1)
8			ジャックルマロワ賞(欧・4上G1) モルニ賞(欧・3歳G1) ナンソープステークス(欧・3上G1) トラヴァースステークス(米・4歳G1) デルマーオークス(米・4歳牝G1) ホープフルステークス(米・3歳G1) アーリントンミリオンス(米・4上G1)
9	繁殖牝馬市場開始(3月まで)	オールカマー(4上G2) 神戸新聞杯(4歳G2) ローズステークス(4歳牝G2) セントライト記念(4歳G2)	凱旋門賞(欧・4上G1) ムーランドロンシャン賞(欧・4上G1) ヴェルメイユ賞(欧・4歳牝G1) ミドルパークステークス(欧・3歳牝G1) アペイトロンシャン賞(欧・3上G1) スーパーダービー(米・4歳G1) フューチャリティS(米・3歳G1)
10		毎日王冠(4上G2) 京都大賞典(4上G2) 京都新聞杯(4歳G2) テリトリ杯3歳ステークス(3歳G2) 秋葉賞(4歳牝G1) 天皇賞・秋(4上G1) スワンステークス(4上G2)	デーハーストS(欧・3歳G1) 仏グランクリテリウム(欧・3歳G1) フォレ賞(欧・4上G1) ジョッキークラブ大賞典(欧・4上G1) ロイヤルオーク賞(欧・4上G1) ターフクラシック(米・4上G1) フシントンDC国際H(米・4上G1)
11		菊花賞(4歳G1) 京都杯3歳ステークス(3歳G2) エリザベ女王杯(4上北G1) マイルチャンピオンシップ(4上G1) アルゼンチン共和国杯(4上G2) ジャパンカップ(4上G1)	ローマ賞(欧・4上G1) ブリーダーズカップ(米・全7レース) イェローボン招待ハンデ(米・4上北G1) ハリウッドダービー(米・4歳G1) トップアライドハンデ(米・4上北G1) NYRAマイル(米・4上G1) メイトリアークステークス(米・4上北G1)
12	年内表彰 4歳未勝利馬の引退	阪神3歳牝馬ステークス(3歳牝G1) 朝日杯3歳ステークス(3歳牝G1) スプリングターフS(4上G1) 鳴尾記念(4上G2) 阪神牝馬特別(4上北G2) 有馬記念(4上G1)	ハリウッドターフカップ(米・4上G1) ハリウッドフューチュリティ(米・3歳G1) ハリウッドスターレットS(米・3歳牝G1) ※飲水は12~翌3月1日まで開催なし

操作系

基本操作

SCENE	A	B	X	Y	L	R	十字ボタン	SELECT	START
ターン送り/研究所(投資) 馬詳細画面上のアイコン(登録) 成績・前走・勝鞍 調教/休養/引退	決定	キャンセル	なし	なし	なし	なし	カーソル&アイコン移動	なし	なし

特殊操作

SCENE	A	B	X	Y	L	R	十字ボタン	SELECT	START
タイトル画面	決定	なし	決定	決定	なし	なし	カーソル移動	カーソル移動	なし
厩舎、競走馬牧場等 (繁殖・スタッド・トレセン・海外)	決定	キャンセル	1週ターン送り	簡易画面へ	左右画面移動	左右画面移動	カーソル&アイコン移動	なし	保有馬状況画面
番組表	決定	キャンセル	なし	なし	1周前を表示	1周先を表示	カーソル&アイコン移動	日本と海外の切替	なし
研究所(コンフィグ)	戻り	戻り	なし	なし	左右画面切替え	左右画面切替え	カーソル (する・しない)の移動	なし	なし
研究所(レコードタイム、本年度 大レース勝ち馬、大レース星取表)	戻り	戻り	なし	なし	左右画面切替え	左右画面切替え	なし	なし	なし
研究所(プレイヤー・データ、歴 代高額取得馬)	戻り	戻り	なし	なし	なし	なし	左右、上下画面切替え	なし	なし
研究所(メモリアル・ホース)	戻り	戻り	なし	なし	画面切替え	画面切替え	画面切替え	なし	なし
馬詳細	決定	キャンセル	なし	なし	同厩舎馬切替え	同厩舎馬切替え	カーソル&アイコン移動	なし	保有馬状況画面
血統	戻り	戻り	なし	なし	画面左右移動	画面左右移動	画面左右移動	なし	なし
助手	決定	キャンセル	なし	なし	助手の変更	助手の変更	カーソル&アイコン移動	第1、2、3調教しない	決定へ移動
レースへ(出馬表)	決定	キャンセル	レース結果	なし	画面左右移動	画面左右移動	カーソル&アイコン移動	なし	なし
馬券	決定	キャンセル	なし	なし	画面左右移動	画面左右移動	カーソル&アイコン移動 (購入金額設定)	参照 (控連、馬連時)	なし
パーティーモード	決定	キャンセル	なし	なし	なし	なし	カーソル移動	なし	決定

厩舎



厩舎間の移動や、牧場画面、レース画面への切り替えがおこなえる、メイン画面です。ゲームを始めると、必ずこの画面になります。

画面の見方



Rボタンで美浦の預託厩舎に、Lボタンで栗東の預託厩舎に移動します。



- ①現在位置とその場所の天候を表示します。
- ②コマンドアイコンです。これにカーソルを合わせ、Aボタンで命令します。
- ③厩舎の馬房です。馬が顔を出している馬房にカーソルを合わせて決定すれば、馬詳細画面になります。
- ④日付。1カ月は4～5週あります。
- ⑤所持金。これがなくなると破産してゲームオーバーです。

各国の情報

厩舎画面でスタートボタンを押すと、所有馬状況が表示されます。情報は当歳馬、2歳馬、3歳以上馬、スタッド、繁殖牝馬に分かれており、+ボタンの左右またはL、Rボタンで切り替えます。



厩舎の選び方

1年の最初に、3歳になった馬をどの厩舎に預けるか決定します。希望の厩舎にカーソルを合わせて決定してください。自厩舎は8頭、預託厩舎は各2頭まで預けられます。また、まだ厩舎に3歳馬を預けたくない場合は「牧場」、その馬を育てたくない場合は「放棄」を選んでください。

栗東

-  スピード重視、無理のない出走。
狹窪厩舎
-  ステイヤー得意、無理のない出走。
尾鯨厩舎
-  万能型調教、連闘あり。
加糖厩舎
-  スピード重視、無理のない出走。
口枝厩舎
-  ステイヤーと牝馬が得意。
鹿野厩舎
-  万能型調教、連闘あり。
高杉厩舎
-  万能型調教、無理のない出走。
猫柳厩舎
-  スピード重視、積極出走。
氏沢厩舎

美浦

-  スピード重視、無理のない出走。
左山厩舎
-  スピード重視、連闘あり。
糸雄厩舎
-  万能型調教、無理のない出走。
糸修厩舎
-  ステイヤー得意、連闘あり。
小話厩舎
-  万能型で牝馬得意。
鶏留厩舎
-  万能型調教、積極出走。
盛厩舎
-  スピード重視、連闘あり。
箆口厩舎
-  スピード重視、積極出走。
山裡厩舎

調教師の管理馬になると……

美浦、栗東の預託厩舎は、競走馬の管理を自動で処理してくれます。ただし、プレイヤーが調教と出走登録をすることはできません(出走取消は可能)。また、休養の指示は出せませんが、帰厩の判断は調教師に任せられます。引退だけはプレイヤーの判断でおこなえます。





馬詳細

馬詳細画面に切り替えます。L、Rボタンを押すことで表示する馬を変えることができます。なお、このアイコンを選ばず、厩舎画面でYボタンを押すと、簡易選択ウィンドウが表示されます。



レース観戦

今週の行動を終了し、競馬場に行きます。見たい競馬場を選んで決定してください。海外のレースも見られますが、北米、欧州は重賞のない週は選べません。



ターン送り

日付を進めます。日付に移動したカーソルを、1週進めるなら「週」に、1ヵ月進めるなら「月」に合わせて決定します。「月」に合わせてLとRボタンを押しながら決定すると、年末まで進められます。1ヵ月進めた場合は翌月の予定表画面で止まりますが、この画面でYボタンを押すとさらに1ヵ月進められます。進行を止めるときは、LかRを押してください。ただし、故障などのイベントがあると、自動的に止まります。



番組表

番組表を見ます。今週日本で開催されるレースが表示されますが、別の週を見たいときはL、Rボタン、海外の番組を見たいときはセレクトボタンで、表示を切り替えてください。なお、ここでは登録はできません。



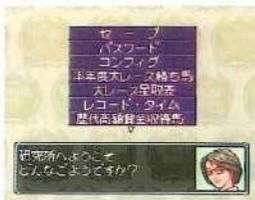
移動

牧場の各施設に移動します。競走馬牧場、繁殖牝馬牧場のどちらに移動するかを選んでください。スタッド、2歳馬トレセン、温泉、海外の牧場には、投資後施設が完成すれば移動できます。また、厩舎画面でBボタンを押しながら+ボタンの上で現在いる地域の競走馬牧場、下で日本の厩舎、右で北米の厩舎、左で欧州の厩舎へ、それぞれ移動することが可能です。



研究所

ここでは各種データや投資、マーケットモードなどの機能が用意されています。使いたい機能にカーソルを移動し決定してください。機能の説明については、48ページを参照してください。



馬詳細



競走馬をトレーニング(調教)し、レースへの準備をおこなうのが馬詳細画面です。ここでの行動がゲームの大半を占めています。

画面の見方



- ①コマンドのアイコンです。決定ボタンを押すと、黄色に反転した命令が選べます。
- ②馬のしぐさがアニメーションで表示されます。馬の体調の判断材料に利用してください。
- ③左から順に馬名、性別、年齢です。
- ④現クラスと馬体重、カッコ内に前走時との体重差が表示されます。
- ⑤戦績と獲得賞金が表示されます。本賞金については、45ページを参考してください。
- ⑥その馬の父、母、母の父の名前が表示されます。
- ⑦メッセージ欄とコメントしている人物の顔が表示されます。

登録

出走したいレースを選び、条件が合っていたら決定してください。

■番組表の見方

1. 年齢区分

例. 4才 4歳のみ出走可能
5上 5歳以上出走可能

2. クラス、重賞の格

OPIは「オープン特別」の意味

3. レース条件

数字は距離(単位100m)

赤字は牝馬限定戦

青数字は牡馬限定戦

「ダ」はダート戦

「★」は混合戦

「○」は国際レース

騎手の実力は？

プレイヤーが騎乗依頼できる騎手は、関東、関西の各16人です。画面上の騎手ほど実力がありますが、騎手が他の競馬場に行っていたり、依頼するレースで他の馬に騎乗する場合は、依頼できないこともあります。

成績



その馬の成績を「前走」と「勝鞍」に分けて表示します。「前走」は7レース前までの過去に出走したレースの成績を、「勝鞍」はその馬の勝ったレースのうち、主な重賞、特別レースを表示するものです。

調教

このゲームでは、調教助手による自動調教機能がありますが、プレイヤー自身で、おこなうこともできます。調教コマンドを選択すると、前週の調教タイムと調子のコメントが表示されます。そして次に調教方法を選択します。内容にあわせて併せ馬/単走、調教量の選択もしてください。併せ馬は2頭で競わせる調教方法で、単走よりも調子の変化が大きくなります。調教量は、重い順に、一杯→強め→軽めとなっています。調教量にともない馬体重も大きく変化します。また、週に何度も調教でき

ますが、度を超すと故障の原因になります。なお、プレイヤー自身が調教を行った馬やレースに出走した馬に関しては、次の週の自動調教はおこなわれません。



■タイムに注目

調教すると走破タイムが表示されます。調教では毎回決まったコースを使用するので、タイムによって馬の実力と調子を判断することができます。これを調教の目安にしてください。



調教の種類

■本場馬(芝)

芝のコースで調教します。スピードがアップしますが、脚元への負担は大きくなっています。併せ馬、調教の強弱が選択可能です。



■本馬場(ダート)

地面がダートのコースで調教します。スタミナがつき、脚元への負担は芝より少なめです。併せ馬、調教の強弱が選択可能です。



■ウッドチップ

木片を敷き詰めたコースで調教します。平均的な力がつき、脚元への負担はダートより少なめです。調教の強弱が選択可能です。



■坂路

勾配のついたコースで調教し、スピードと短距離の能力を上げます。疲労度は芝とダートの間で、調教の強弱が選択可能です。



■プール

プールで馬を泳がせます。脚元に負担をかけずに馬体重を落としたいときに使用します。またスタミナをつける効果もあります。



簡易画面の見方

厩舎画面でYボタンを押すと、その地区の所属馬一覧が表示されます。文字列は左から、馬名、性別と年齢、クラス、状態を表わします。状態の見方については、以下を参照してください。



馬のしぐさと状態



疲労はたまっていない
調子もよい
馬がきびきび動く



疲労はそれほどでない
調子はまあまあ
カイバはよく食べる



疲労はそれほどでもない
調子はよくない
動きは普通



疲労がたまっている
調子はよくない
水をよく飲む



預託厩舎の馬が休養中であることを表わします。
自厩舎では表示されません。



なんらかの故障をしている状態を表わします。
自厩舎では、牧場へ休養に出すと表示されません。

休養

馬の体調が低下したり、故障した場合は、このコマンドで休養をさせて下さい。「放牧」と、「温泉」（投資が必要な故障馬専用の施設）は、それぞれ競走馬牧場、温泉に移動しますが、「休み」は厩舎にいたままで助手に1週間だけ調教を休ませます。ただし、その週に自分で調教をおこなった馬に対しては「休み」は指示できません。回復の度合いは馬の横の記号で表示され、△(未回復)→○(回復途中)→◎(全快)で、△の馬は入厩できません。

故障の種類

■ハコウ

馬の歩様がおかしくなる状態です。このまま調教や出走をさせると、大きな故障につながります。

■剥離骨折

肉と骨が剥がれてしまう骨折。完治までには3ヵ月～半年かかるため、ピークを過ぎてしまう場合もあります。

■骨折

足の骨が欠けたりヒビが入ったりする故障のことです。復帰には半年以上かかります。

■屈腱炎

脚の腱に炎症を起こす病気です。9ヵ月～1年で完治しますが、この病気にかかると再発する可能性があります。

■予後不良

完治不能な重度の故障のことです。即座に安楽死の処置がとられ、その馬はゲーム中から除外されます。

血統

その馬の3代前までの血統表を表示します。画面に表示しきれない部分は、**+**ボタンの左右がL、Rボタンでスクロールさせると見ることができます。黄色の文字で表示されている祖先馬は、その馬がインブリードされていることを表わしています。なお、血統表のくわしい見方や意味は、37ページを参照してください。



引退

競走馬としての最盛期を過ぎて勝てなくなった馬は、このコマンドで引退させてください。引退後は、成績によって乗馬や繁殖牝馬、種牡馬になります。牝馬はすべて繁殖牝馬にすることが可能(ただし牧場の最大保有数まで)ですが、牡馬は成績がよい馬のみ種牡馬にできます(要スタッド)。自分の牧場で繁殖入りをさせない場合は売却し、マーケット用パスワードを取得します。



引退の時期



競走馬のピークは、早熟な馬ほど早く、晩成の馬ほど遅くなります。特に晩成馬は、能力が開花する前に引退させないよう、注意しましょう。

助手

プレイヤーのかわりに調教をしてくれる調教助手の設定をします。預託厩舎の調教師と違うのは、調教だけをおこなうことと、調教方法をプレイヤーが設定できることです。自厩舎には4人の助手がいて、それぞれに調教パターンや、得意とする競走馬のタイプがあります。上手に使い分けて、よりよい調教を目指してください。



■助手を選ぶ

その馬を担当する調教助手を、L、Rボタンで顔のグラフィックを変更して、選んでください。担当する調教助手はいつでも変更できます。1人あたりの担当頭数は特に制限がありません。



■調教内容を設定する



5種類の調教法のなかから、調教助手のおこなう調教を3パターン設定します。初期設定では、みさとが担当し、芝(併)、ダート(併)、ウッドチップになっています。

移動



競走馬、繁殖牝馬の生産、購入、各施設への移動をおこなうコマンドです。また種付けなどがおこなえます。競走馬の休養場所としての役目もあります。

施設には、利用する用途に応じて5つの種類があり、コマンドを選択すると、まず最初に移動する施設を選択することになります。最初は競走馬牧場と繁殖牝馬牧場しか選べませんが、投資により他の施設も利用できます。海外への進出も投資により可能になります。(海外に関しては P53 参照)



移動先

競走馬牧場	2歳馬(2歳馬トレセン完成以前)、故障や体調低下で休養した競走馬は、この牧場で過ごします。
繁殖牝馬牧場	繁殖牝馬と当歳の仔馬はここで生活します。他の地域への輸出手続きもここでおこなえます。
スタッド	好成绩を残した牡馬のみ、種牡馬生活を送れます。最大4頭の管理が可能です。また輸出もおこなえます。
2歳馬トレセン	2歳馬の調教専門の施設です。より本格的なトレーニングをさせることができます。また輸出も可能です。
温泉	故障した馬を治療するための施設です。故障が完治するまでの期間を約半分に短縮することができます。

北米	投資をすることで、実現する移動先です。欧州のようにオフシーズンがなく、左まわりのダート中心です。
欧州	やはり投資をすることで実現する移動先です。競馬の本場らしく、さまざまなレースが開催されます。

輸出

投資を実行し、海外に進出していれば、海外の牧場に、国内で育てた馬を輸出することができます。まず輸出コマンドを選び、北米、欧州のどちらか

馬を送りたい地域を選んでください。決定すると、自動的に海外の厩舎にその馬は配属されます。輸出できる馬は、当歳馬、2歳馬に限らず、繁殖牝馬、種牡馬も可能です。ただし、輸出には費用がかかりますので、資金の少ないときは注意しましょう。また、自分の馬は、海外から日本に戻したり、北米と欧州間での移動も可能です。



馬詳細

各馬の状況を知り、さまざまな行動を選択するためのアイコンです。これを選ぶと、カーソルが馬の上に移動しますので、+ボタンで見たい馬を選んでください。なお、Yボタンを押すと、見たい馬を簡易選択できるウィンドウが表示されます。データの意味は以下を参照してください。

■種牡馬、繁殖牝馬データ



データには、以下の能力の他に、馬齢、サイヤーライン(系統)があります。馬齢は受胎率に、サイヤーラインはニックスなどの相性に影響します。38ページを参照してください。

距離	産駒の得意な距離を短(短距離)、中(中距離)、長(長距離)、万能で表わします。
成長	産駒の成長力を早(早熟)、普(普通)、晩(晩成)で表わします。
気性	産駒の性格を穏(穏やか)、普(普通)、激(激しい)で表わします。
ダート	得意コースを△(芝向き)→○(万能)→◎(ダート向き)で表わします。
重馬場	得意な馬場を△(良馬場向き)→○(万能)→◎(重馬場向き)で表わします。
頑丈	産駒の健康度です。△→○→◎の順に丈夫な産駒が生まれやすくなります。

■仔馬のデータ



カーソルを合わせることで、放牧されている仔馬のデータが表示されます。血統、体重、性別などどれも大切なデータですのでこまめにチェックして、成長を確かめてください。また投資によってつくられる2歳馬トレセンでは、その仔馬に向いているレースの種類、気質などの、より詳しいコメントが聞けますので、調教するときの参考にするとよいでしょう。

■情報を聞く

放牧されている仔馬にカーソルを合わせると、季節ごとに情報を得ることができます。また同時に、秘書のコメントも聞けますので入厩させるときの参考にするとよいでしょう。



■競走馬の体調

競走馬の体調は、以下の記号で表示されますので入厩時期の参考にしてください。

△…体調不完全

○…体調回復方向(入厩は可能ですが…)

◎…体調完璧(入厩可能)



パスワードの取得



重賞に勝つと、研究所内の「パスワード」機能で、その馬のパスワードを取得できます。これを使ってユーザー同士で対戦することができます。

インブリードについて



種付けする種牡馬、繁殖牝馬の血統に同じ祖先馬が登場することをインブリードといいます。インブリードをすると、その祖先馬の傾向が強まるため、血統的背景

よりも強い馬が生まれることがあります。またその逆に仔馬から見て過去4代の血統に同じ祖先馬がない組み合わせをアウトブリードと呼びます。

サイヤラインとは？

その馬の父親をたどると、どの有名な祖先馬になるかを示すものです。例えばノーザンダンサー系なら、何代前かの父に必ずノーザンダンサーがいます。



■インブリードは血量に注意

インブリードはいわゆる近親交配のため、アウトブリードよりも産駒の健康度が低いことがあります。また、血量が25%以上になる配合(例、父母とも、3代前に同一祖先馬がいる)の場合は警告コメントが表示され、血量が37.5%(例、父の2代前、母の3代前に同一祖先馬がいる)以上の極端な配合はできません。また、インブリードの場合、受胎率がアウトブリード時よりも下がってしまいますので慎重におこなってください。



配合の相性



特定の系統の種牡馬と繁殖牝馬を配合した場合は他の配合よりも産駒が強くなる傾向があります。このような相性のよい組み合わせを「ニックス」と呼びます。

投資後に利用できる施設

研究所で投資をすると、以下の3施設が利用できるようになります。いずれも馬の育成に有利となる施設なので、資金に余裕ができれば建設するとよいでしょう。

■温泉

故障馬が療養する施設です。故障が完治するまでの期間を約半分に短縮します。温泉には最大2頭収容できますが、故障していない馬は収容できません。また、画面に表示はされませんが預託厩舎等も温泉を持つこととなります。



■スタッド

プレイヤーの所有する種牡馬を管理する牧場です。これを建設しないと、種牡馬を持つことはできず、売却することになります。スタッドでは国内最大4頭、海外最大2頭の種牡馬を管理できます。



■2歳馬トレセン

2歳馬を競走馬として訓練するための施設です。通常の競走馬牧場で過ごすよりも、馬の素質を磨くことが可能になっています。トレセンには最大8頭の2歳馬を収容できます。



市場

繁殖牝馬と2歳馬を購入するためのアイコンです。季節によってどちらかの市場が開催されています。日本、海外のそれぞれで登場する馬は違いますが、機能は同じです。

■繁殖牝馬

9月～翌年3月にかけて開催される市場です。ランダムで4頭の繁殖牝馬が売りに出されていますので、血統などを考慮し、気に入った馬を買きましょう。ただし、価格が所持金以上の馬は買えません。

繁殖牝馬の価格は、基本的に産駒の実績がある(能力の高い)馬が高くなっていますが、必ずしも高額繁殖牝馬から強い産駒が産まれるとはかぎりません。なお、売られている馬は、毎週1頭入れ替わります。



■2歳馬

4月～8月にかけて開催されている市場です。ランダムで4頭の2歳馬が売りに出されていますので、血統を考慮し、気に入った馬がいたら買きましょう。ただし、価格が所持金以上の馬は買えません。

2歳馬の価格は、両親の血統的価値(価格)のみで決まります。よって、必ずしも高額馬が強いとはかぎりません。なお、売られている馬は、毎週1頭入れ替わります。2歳馬を購入したら、名前を付けてあげましょう(8ページ参照)。



レース観戦



宝塚記念		2200m 3歳	
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝
馬名	馬番	騎手	単勝

レース画面では、調教した馬を実際にレースへ出走させます。レースではまずはじめに出走表が表示されます。馬の脚質や、騎手への作戦指示をしてください。また、人気の印 (◎(高い)→○→▲→△→×→無印(低い)) を参考にレースでは、馬券を買う楽しみも味わえます。海外のレースでは、「3連単」と呼ばれる独特の馬券も購入可能です。

作戦

騎手にそのレースでの作戦を命令します。馬の気性や他の馬の作戦を考えて選択しましょう。

お任せ	騎手に戦法を任せます。実力のある騎手に有効な作戦です。
逃げ	スタートから先頭に立ち、そのまま逃げきる戦法。出走表には「逃」と表示されます。
先行	逃げ馬の後ろで競馬をし、4コーナー付近で先頭に立つ戦法。「先」と表示されます。
差し	中段からやや後方に待機し、直線半ばで先頭に立つ戦法。「差」と表示されます。
追込	最後方に待機し、最後の直線だけで勝負する戦法です。「追」と表示されます。

馬券



購入したい馬券の方式を選ぶと、組み合わせと倍率が表示されるので、買いたい組み合わせを選び、購入金額を+ボタンで設定し、以下のように操作します。

AC…今見ている馬券の入力したものを消す
 やめる…馬券は一切買わず、馬券表にもどる
 参照…オッズを見る
 購入…馬券を買う

全く何も入力していない状態で購入→やめる
 上…10万 up
 下…10万 down
 左…100万になる (MAXになる)
 右…10万になる
 購入金額の上限は100万円です。同じ日は2ヵ所以上で買えません。

レース観戦



レース処理法は2種類です。「観戦」は直接観戦し、「結果」はレースを見ずに結果だけを表示します。なお、出走表画面でXボタンを押すと、「結果」と同じ処理になります。

馬券の種類

単勝	そのレースで1着になる馬を当てる方式です。一番命中させやすい馬券です。
123 (3連単)	1着~3着までの馬を順番通りに当てる方式。海外の8頭以上のレースで購入可能です。
枠連	1着と2着になる馬の枠番号 (全馬を1~8に分類) の組み合わせを当てる方式です。
馬連	1、2着になる馬の組み合わせを当てる方式。出走馬が9頭以上のレースで購入可能。

レース画面



最終ストレートでは、パラメータがグラフ表示されます。

- ①スタミナメータ………グラフ上段（青→黄→赤→なし）
- ②根性メータ………馬番枠内（なし→黄→赤）
黄…馬が接近して根性を出しそうな状態
赤…根性を出して特別加速をしている状態
- ③スピードメーター………グラフ下段

レースの格（出走条件）

新馬	出走経験のない3歳馬同士のレース。負けても同開催（同じ競馬場のみ）中は出走可能です。
未勝利	レースで一度も勝っていない3、4歳馬か、3歳時に未出走の4歳馬が出走します。
500万下	本賞金が500万円（5歳夏以降は1,000万円）未満の馬までに出走資格があります。
900万下	本賞金が900万円（5歳夏以降は1,800万円）未満の馬までに出走資格があります。
1500万下	本賞金が1,500万円（5歳夏以降は3,000万円）未満の馬までに出走資格があります。
オープン	本賞金1,500万円（5歳夏以降は3,000万円）以上の馬ならどの馬でも出走できます。
重賞	オープンの中でも特別に大きなレースのことで、GⅢ→GⅡ→GⅠの順に格が高くなります。本賞金の高い順に出走権利があり、除外されることもあります。

レースについて

■出走条件

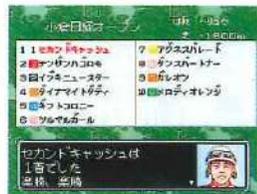
競走馬の出走するレースは、競走馬の総賞金とは別に算出された本賞金をもとに、条件分けされています。その馬の現在の条件よりも下位のレースには出走できません。

■本賞金とは？

レースで1着（重賞は2着まで）になったときの獲得賞金を、優勝賞金1,200万円以下は400万円、それ以上は金額の半分を一律に加算したものです。

■総賞金

出走したレースで5着までに入ると、その馬には規定の賞金に加算されます。これが総賞金となります。



降級について

5歳夏（新馬戦の始まる時期）以降は、条件の基準となる本賞金の幅が2倍になります。これにより出走可能なレースの条件が下がることを降級といい、条件戦の年齢区分が「5上」から「4上」になったときが、区切られる時期です。

レース形態

レースでは馬にあらかじめ指定された斤量(重量)を背負わせます。当然斤量が軽ければ有利になり、重ければ不利になるわけです。斤量の定め方には次の4通りがあります。また、基本的に牝馬は、牡馬の2Kg減の斤量を背負います。

馬 齢	馬の年齢に応じて一定の斤量を定める方式です。条件戦に多くみられます。
定 量	レースごとに設定された特別馬齢戦をいいます。
別 定	そのレースに定められた基準(本賞金または勝利重賞の格付け)で斤量を決定します。
ハンデ	ハンデキャッパーと呼ばれる専門家が、各馬の実力に応じて個々に斤量を決定します。
混合戦	外国産馬が出走可能なレースです。海外で生まれて転入した馬は混合戦しか出られません。番組表に☆と表示されます。
限定戦(牡牝)	牡馬、または牝馬のみ出走可能なレースの総称です。番組表に、牡馬は青、牝馬は赤で表示されます。
国際レース(際)	外国馬も出走することが可能なレースです。番組表に○と表示されます。

競馬場

競馬場の形もレースに影響します。タイプはおもに中央(東京、中山、阪神、京都)、ローカル(その他)に分類できます。

中 央	直線の距離が長めで坂があります。スタミナのない馬は坂で失速してしまいます。
ローカル	直線が短く小回りで平坦なコースで、逃げ先行の作戦が決まるケースが多くなります。

馬場とペース

レースの結果は、コースの馬場状態やレース展開で大きく変化します。馬場状態は地面に含まれる水分の度合いで4通りに、ペースは前半のラップの速さで5通りに分けられます。ほとんどの馬にはそれぞれ得意・不得意な条件があり、どんな環境でも力を発揮できる馬はまれです。

馬 場

基本的に晴れは良、雨は量が不良になります。芝とダートでは理想の馬場状態が異なります。

馬場状況	特 徴	タイムの速さ	
		芝	ダート
良	水分を含まない馬場状態。芝ではタイムが速くなり、ダートでは逆に遅くなります。	◎	△
やや重	少し湿った状態で、ダートに最適な馬場です。芝ではやや時計がかります。	○	◎
重	湿った馬場状態。芝ではタイムが遅くなり、ダートでは速くなります。	△	○
不良	水びたしに近い状態。芝、ダートともタイムは落ち、重馬場への適正が特に重要です。	×	×

ペ ース

ペース判断はレース中に表示される、5F(約1000m)のタイムで行います。

超ハイペース	逃げ馬同士が競り合うような、前半は非常に早い展開です。追い込み馬にとっても有利になります。
ハイペース	前半のラップが早い展開です。逃げ先行馬が多いと起こりやすく、追い込み馬に有利です。
ミドルペース	平均したラップの展開です。どの馬も力を発揮できますが、先行差しの馬がとくに有利です。
スローペース	前半のラップが遅い展開です。後半に余力を残せるため、逃げた馬や先行した馬に有利となります。
超スローペース	極端な逃げ馬がいないと起こる、前半が非常に遅い展開です。やはり逃げ馬に有利となります。

研究所



各種データを参照したり、セーブやパスワードの処理をおこなうのが、この研究所アイコンです。合計11種類のコマンドがありますが、画面に表示しきれないコマンドは、カーソルを下に移動させればスクロールして表示されます。

セーブ

このゲームでは週の始めに自動セーブされますが、行動途中でセーブしたい場合は、このコマンドを選択してください。セーブすると、以前のデータは消えてしまいます。

パスワード

馬をパーティーモードに登録します。ただし、重賞に勝っていないと登録できません。自分のカセットに登録する場合は、自動的にデータを転送します。他のカセットに登録する場合は、表示されるパスワードを他のカセットに入力してください。



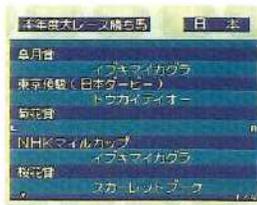
コンフィグ

預託厩舎および海外厩舎に関する設定をおこないます。設定できるのはレース観戦、レースの結果報告の有無、レース登録の確認の有無です。+ボタンの左右で内容を変更し、L、Rボタンで画面を切り替えてください。



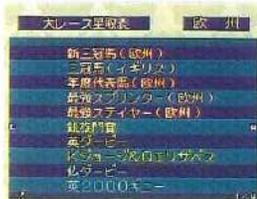
本年度大レース勝ち馬

その年の各地区の大レース勝ち馬を表示。+ボタンの左右で地区の切り替え、上下でレース表示の切り替えが可能です。プレイヤー馬は、黄色で表示されます。まだ開催されていないレースには、馬名はありません。



大レース星取表

日本と海外で獲得したG Iレース、称号などを表示します。+ボタンの左右で地区の切り替え、上下でレース名表示の切り替えが可能。赤、黄、青に色分けされた名称のレース、称号は、エンディングの条件につながります。



レコード・タイム

各距離の世界レコードと、記録保持馬、達成した競馬場を表示します。+ボタンの左右で芝、ダートの切り替え、上下で距離の切り替えができます。CPU馬、ユーザー馬が新記録達成すると、新たにデータが書き換えられます。

レコード・タイム	馬
1000m	ヒーパーゴルフロブ 55.5 グッドウッド
1100m	ホスランナム 1:01.1 ローザマリ
1200m	ラハリア 1:06.6 1号
1300m	フリッドゲダー 1:12.8 ニューマーケット
1400m	ドンアクボロ 1:19.3 ネコ

歴代高額賞金獲得馬

生涯に獲得した総賞金の高い馬上位10頭を表示します。プレイヤーの育成馬がランクインした場合、このデータも書き換えられます。なお、このランキングが書き換えられるのは、プレイヤーの育成馬のみです。

歴代高額賞金獲得馬	賞金
1. ナリタブライアン	1042700000
2. シンロマンティック	1014170000
3. シンガー	954100000
4. ヒロハロピデ	897100000
5. ナイクシャップ	889700000
6. ラッシュヤーフ	742350000
7. アリソンバ	720900000
8. タイタワハリコス	693000000
9. ホストベガ	688200000
10. ヒンガマンツ	686580000

メモリアル・ホース

プレイヤーの育成馬のうち、獲得賞金ベスト16の血統(両親、母の父のみ)、成績を表示します。表示はL、Rボタンで切り替えてください。新たに獲得賞金为上回る馬が登場した場合、順位の低い馬のデータは消えます。

リオンテューボ	メモリアル・ホース
通算出走数: 11	通算受賞回数: 3
通算1着数: 8	通算回工勝数: 0
通算2着数: 1	本賞金: 8070000
通算3着数: 1	総賞金: 8810000

馬 秋・リヴァレッジシステム
バット・オブ・アイ・BCH
1.2.3.4.5.6.7.8.9.10.11.12.13.14.15.16.17.18.19.20.21.22.23.24.25.26.27.28.29.30.31.32.33.34.35.36.37.38.39.40.41.42.43.44.45.46.47.48.49.50.51.52.53.54.55.56.57.58.59.60.61.62.63.64.65.66.67.68.69.70.71.72.73.74.75.76.77.78.79.80.81.82.83.84.85.86.87.88.89.90.91.92.93.94.95.96.97.98.99.100.

プレイヤー・データ

ゲーム開始時から現在までのプレイ状況一覧を表示します。各数値の最大は9,999で、それ以上になるとカウントしません。日本、海外の地区ごとの成績など、集計していますので、プレイの参考にしてください。

プレイヤー・データ	日本	北米	欧州	TOTAL
通算保有馬	13	3	5	21匹
通算保有牡馬	8	1	1	10匹
通算保有牝馬	5	2	4	11匹
通算1着数	99	17	8	125回
通算2着数	34	9	6	57回
通算3着数	15	1	1	18回
通算7回着数	7	1	1	9回
通算G1勝数	0	0	0	0回
通算G2勝数	1	0	0	1回
通算プレイ年数				6年

マーケット

パスワードによりオリジナルの繁殖牝馬と種牡馬を購入するモードです。他のユーザーが育てた繁殖馬も購入することができますが、種牡馬は投資でスタッドを建設していないと購入できません。

繁殖牝馬の購入	種牡馬の購入
プレイヤーに売却	プレイヤーに売却
賞金: 65,544,000円	繁殖牝馬牧場の空き数
	日本: 4頭 欧州: 3頭 北米: 3頭
	スタッドの空き数
	日本: 4頭 欧州: 2頭 北米: 2頭

■繁養先を決める

繁殖牝馬または種牡馬をどの地区の牧場に置くかを決めます。海外の牧場は投資をおこなっていない場合は、選ばれません。選んだ地域が収容最大数に達しているときも選ばれません。

■パスワードを入力する

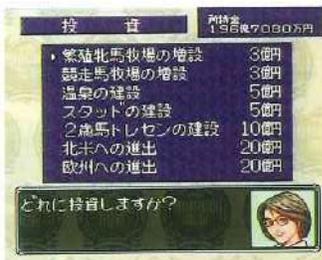
繁養先を決定したら、パスワード入力画面で、売却時に表示されたパスワードを入力してください。これで、馬の購入が可能になります。ただしゲーム内にすでに同じ名前の馬がいる場合は購入できません。

■パスワードの入力方法

✦ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定、Bボタンで直前の文字を消します。また、X、Yボタンでカーソルの位置を4文字分ずらすことができます。入力文字の切り替えは、画面左下の「他」「カナ」「平」を押すか、セレクトボタン、L、Rボタンでおこなえます。すべてのパスワードを入力し終わったら、決定してください。これであなたが指定した牧場に馬が届きます。

投資

投資コマンドを実行すると以下の施設が充実させられます。同様に海外への進出もこの投資コマンドでおこなうことができます。



繁殖牝馬牧場の増設	最大収容頭数が2倍になる
競走馬牧場の増設	最大収容頭数が2倍になる
温泉の建設	故障の治療期間が約半分になる
スタッドの建設	オリジナルの種牡馬が持てる
2歳馬トレセンの建設	3歳入厩時に有利な、2歳馬専用トレーニングセンター
海外への進出	北米、欧州に拠点が持てる

海外進出



研究所モードにある投資で、「北米(欧州)への進出」を実行すると、海外に牧場と厩舎を置くことができます。これにより、海外のレースに出走ができるほか、海外の市場で馬を購入したり、日本で管理している繁殖牝馬、種牡馬を海外に輸出することが可能です。もちろん逆に日本への輸入もできます。

競走馬の扱い



海外でデビューした馬は、その地区のみ出走可能です。例えば北米の馬は日本や欧州のレースには出られません。ただしパーティーモードでは他地区での出走も可能です。

基本は自動調教

プレイヤーは日本にいるため、海外の厩舎では、海外進出時に契約した調教師が競走馬を管理します。日本の預託厩舎と同様に考えるといいでしょう。ただし海外では出走登録も自由ができます。



海外調教師の顔ぶれ

■どこに預けるのか？

海外での活動拠点となる海外厩舎には、国内同様、個性あふれる調教師たちがそろうています。以下で紹介する調教師たちの性格を熟慮したうえで、どこに競走馬を預けたらよいのか、参考にしてください。海外厩舎に預けた馬は、調教師が自動的に出走登録しますが、プレイヤーも登録するレースを選ぶことができます。



欧州



万能調教、ときには連覇も。
ファール厩舎



スピード重視、無理ない出走。
スルール厩舎



スピード重視、積極出走。
ゴスデン厩舎



万能調教、無理ない出走。
ダンロップ厩舎

北米



万能調教、無理ない出走。
マンデラ厩舎



スピード重視、ときには連覇も。
マーゲビー厩舎



万能調教、積極出走。
モット厩舎



スピード重視、無理ない出走。
ルーカス厩舎

重賞出走への道

■条件戦に出走

海外は重賞のみレースがあります。出走するには条件戦を勝ち進まなくてはなりません。条件戦の、結果は調教師が教えてくれます。



■重賞への挑戦

調教師によって異なりますが、条件戦を3~4勝すれば、重賞に出走できます。登録方法は国内と同様の手順でおこなってください。なお、重賞で5着までに入ると、賞金とは別に賞金額の1.5倍にあたる報奨金がもらえます。



海外市場は？



海外牧場、市場では、日本とは違う繁殖牝馬、種牡馬、2歳馬が登場することになります。ただし、基本的な操作は日本と変わりません。また、所持金の増減も日本円で計算されます。

馬の輸出について

繁殖牝馬や種牡馬は、牧場の「輸出コマンド」を使えば、日本や他の海外拠点に輸出できます。くわしくは33ページをご覧ください。

欧州



欧州は芝のレースのみで、競馬場は直線が非常に長く勾配も急な、日本の中央競馬場よりも過酷なコースが多くなっています。欧州での最高峰レースは、4歳馬は英ダービー、古馬は凱旋門賞です。3冠レースは正式には英1000ギニー、英ダービー、セントレジャーですが、最近では英ダービー、「Kジョージ」、凱旋門賞を3冠に位置づけています。

主なGIレース

英ダービー	「サ・ダービー」とも称される、世界で最も歴史と栄誉のあるダービーです。
Kジョージ&Qエリザベス	正式名称「キングジョージ5世&クイーンエリザベス2世ダイヤモンドステークス」。
凱旋門賞	上記の2レースとこのレースを同一年度に勝った馬を「欧州3冠馬」と呼びます。
英2000ギニー	日本の皐月賞に該当するレースですが、こちらは1600mの距離で争われます。
英1000ギニー	日本の桜花賞に該当する牝馬限定戦で、オークスと並ぶ2大牝馬クラシックレースです。

北米



北米競馬はダートが主流で、小回りで直線が短く勾配はないなど、日本のローカル競馬場に似たタイプです。競馬場の数が非常に多いのが特徴で、そのため重賞レースも数多く存在します。中でも最も価値のあるレースは、以下に紹介するブリーダーズカップと3冠レースです。牝馬の場合は、エイコーンS、マザーグースS、CGAオークスの「牝馬3冠」を目指します。

主なGIレース

ケンタッキーダービー	アメリカ3冠レース第1弾で、4歳馬の最高峰レースです。
ブリークネスステークス	アメリカ3冠レース第2弾です。一連の3冠レースは約1カ月の間におこなわれます。
ベルモントステークス	アメリカ3冠レース第3弾で、上記2レースと合わせて勝った馬が3冠馬となります。
ブリーダーズカップ(BC)	1日に7つのGIを同時開催します。BCクラシックが最も価値のあるレースです。
アーリントンミリオンS	ダート主体のアメリカでは、BCターフと並ぶ芝の最高峰レースです。

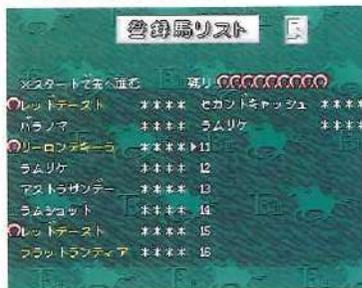
パーティーモード

プレイヤーの育成した馬同士で対戦をおこなうモードです。「ユーザー」などの各種登録をおこなったうえで、「レース」を開催します。いちばん下の項目を選ぶとタイトル画面に戻ります。



■レース

実際に対戦をおこないます。まずは参加者と、レースを選択してください。それぞれ、スタートボタンで入力を終了できます。そして次に、登録馬を選択します。レースの施行条件を満たした馬が黄色色で表示されて蹄のマークが付きます。(該当馬が12頭より多いときは本賞金の多い順に優先されます。)さらに「MARK」コマンドにより、馬のマークの付けかえができます。そのほかの操作は「パスワード」を参照してください。馬を選択したらスタートボタンを押すと出走表が表示されます。登録馬が12頭未満の場合はCPU馬が補充されます。レースが終了すると、結果とポイント集計が表示されます。



■パスワード

登録馬のパスワード管理を最大32頭までおこなえます。登録馬を選ぶと、画面上の「ERASE」「LOOK」「USER」が選べます。「ERASE」は登録馬の消去、「LOOK」は登録馬の戦績とパスワード表示、「USER」は所有者を変更する機能。ここでの所有者がポイント計算の対象になります。また、馬名のない場所を選択すれば、パスワード入力によるパーティーモードへの登録が可能です。なお、L、Rボタンで登録馬のページが切り替えられます。

■ユーザー

最大8人まで参加できます。登録するとき、表の左の空白を選び、名前を入力しましょう。+ボタンの上でカーソルを一番上に移動させると、「SAVE」「PC」「AC」のコマンドが選べます。「SAVE」は成績の保存、「PC」は参加者全員のポイントの消去、「AC」は参加者の名前も含めて全データの消去です。また、L、Rボタンで全員の成績の本日分、通算の表示を切り替えます。

■レース設計

オリジナルのレースを最大5つ設定できます。設定項目は画面上から、レース名、年齢と性別の区分、開催競馬場、芝・ダートの選択、距離、ポイント配分です。ここで設定したコースは、レース選択の「自作」で選べます。

ユーザーのポイント集計の結果は、ユーザー画面で「SAVE」コマンドを実行するか、メニュー画面で「タイトルにもどる」を選択しなければセーブされませんのでご注意ください。



ゲームのヒント

苦手な距離も展開次第

競走馬にはそれぞれ得意な距離があります。しかし、苦手な距離でもペースがスローになれば克服できます。慎重になりすぎないで、レースに出走させてみましょう。また、調子や体重調整に関しても、あまりに悪すぎないようなら思い切って出走させてみましょう。

晩成タイプのデビューは慎重に

競走馬のデビュー時期はかなり慎重に決める必要があります。新馬戦に勝てればその後の展開が有利になるからです。勝つ見込みもないのにレースに出走しても疲労がたまるだけです。特に晩成タイプはじっくり調教を積んでからデビューしたほうが良いでしょう。

配合は大胆に

高価な牝馬に種付け料が高額な種牡馬をつければ確かによい馬は産まれやすいです。しかし、高額な配合から、必ずしも強い馬ばかりが産まれるわけではなく、ときに弱い仔馬も産まれます。また、安価な配合からも強い馬が産まれる可能性はあります。特に種牡馬は産駒に与える影響にむらがありますので、色々な配合を試してみてください。

牧場でのコメントを大切に

配合時にもコメントが出ますが、これはあくまでも予想にすぎません。それよりも実際に産駒が産まれてからのコメントの方がより確かです。コメントは3か月毎に変化しますので、牧場や、トレセンに見に行きましょう。

実績は大切

競走馬は実績を積むと段々強くなっていきます。これはライバル馬も同様ですから、あまり出走に慎重になり過ぎるとライバル馬がその間に実績を積んでしまいます。強敵はできれば早めに叩いておきましょう。

サラブレッドブリーダーⅢ用語集

- 上がり** 最後の瞬発力争いのこと。普通はラスト3ハロンをさす。
- 併せ馬** 相手となる馬を用意して、競わせる形で調教すること。
- 格上挑戦** 自分の出走クラスより上の条件のレースに出走すること。
- 勝ち鞍** その馬の勝ったレースのこと。
- 勝ち時計** そのレースで1着になった馬の走破タイム。
- ガレる** 馬体重が減りすぎている状態のこと。
- 斤量** レースで馬が背負う、騎手の体重、鞍などの機具を含めた重量のこと。
- クラシック** 格式の高い競限定のG1レースの総称。日本では、「皐月賞」「ダービー」「菊花賞」「桜花賞」「オークス」のこと。
- グレード** 重賞格をあらわす言葉。G1～Ⅲに分かれ、G1が最も価値が高い。
- 故障** 馬がケガをすること。
- 古馬** 5歳以上の馬のこと。
- しぼる** 調教で体重を落とすこと。
- 重賞** オープン戦の中でもとくに大きなレース。G1・G2・GⅢと格が分かれている。
- スタッド** 種牡馬を管理する施設。
- 種付け** 繁殖牝馬に種牡馬を交尾させること。「交配」ともいう。
- 短距離** 基本的には1200m前後の距離をさす。この距離が得意な馬を「スプリンター」と呼ぶ。
- 単走** 単独で調教すること。
- 着差** ゴールに入ったときの、前あるいは後ろの馬との距離を示す。何々馬身、首などのように馬の身体ではかる。
- 中距離** 基本的には2000m前後の距離をさす。この距離を得意とする馬を「ミドルディスタンスホース」と呼ぶ。
- 調教** 馬のトレーニングのこと。レース前の調教は「追い切り」と呼ぶ。

**クラシック
ディスタンス**

基本的には2400m前後の距離をさす。

長距離

基本的には3000m以上の距離をさす。この距離を得意とする馬を「ステイヤー」と呼ぶ。

トレセン

トレーニングセンターの略称。美浦、栗東の2カ所にあり、ここに厩舎と調教コースが集まっている。

入線

ゴールに入ること。

ハロン

距離の単位。1ハロンは約1/8マイルだが、日本の競馬では200mちょうどをさす。競馬新聞では「F」の略号で表記。

馬齢

馬の年齢のこと。ゲーム内では、日本でも海外でも数え年で数える。その年に産まれた馬は「当歳」と呼ばれる。

マイル

1マイルは約1600m。この距離が得意な馬を「マイラー」と呼ぶ。

連対

レースで2着までになること。「5連対」など、2着までに入った回数を数える単位としても使用する。

■ユーザーのみなさまへ

『サラブレッドフリーダーⅢ』では、ゲームの性格上、種牡馬の種付け料は調整してありますので、実際のものとはことなります。また、海外レースはすべて軽いハンデ戦になっています。レコードタイムはゲームバランスを考慮し、調整してありますので、実際のものとはことなります。



hector
Playing Interface

株式会社 ヘクト

〒171 東京都豊島区高松 1-11-16 西池袋フジタビル
PHONE 03-3956-2719 FAX 03-3956-7002

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND
COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の貸借は禁止されています。